

VOCABOLARIO DI WARCRAFT3

Presentazione:

Abbiamo voluto creare un mini dizionario da scaricare e consultare ogni volta che se ne ha voglia per capire quali siano le parole che in Warcraft III nella comunità dei giocatori incalliti si usano per indicare una persona o un tipo di azione, personaggio o altro.

Il lavoro è stato realizzato da uno dei nostri eroi con il contributo dell'intera comunità.

Un grazie speciale a La Morte.

Napoleonardo delle Terre di Warlandia

Termini:

MANNER = Una persona educata, che rispetta le regole

LAMER = Inteso in un forum è una persona maleducata, che non rispetta le regole, in battle.net è una persona che usa tattiche strane e bizzarre

LOLLER = Derivazione di LOL, una persona divertente

IMBA = Persona rIMBAmbita (IMBAcuccata)

ASD = Tipo di risata

LOL = Laughing Out Loud, grossa risata

GL = Good luck, buona fortuna!

HF = Have Fun, divertiti!

GG = Good Game, bella partita (usata per sfottere l'avversario quando si vince)

CHOBO/NOOB = Uno che non è bravo a giocare, niubbo, scarsone

GOSU/pro = Uno molto bravo a giocare

MH = Map Hacker, un programma hacker per svelare tutta la mappa (meglio non usarlo perché la Blizzard a volte fa dei controlli e banna tutti gli account che sfruttano questo programma per avvantaggiarsi durante una partita)

OMG = Oh My God, oh mio Dio!

WTF = What The Fuck, che succede!?

STFU = Shut the Fuck up! Piantala, statti zitto!

MOB = è un mostro!

PLAN? = hai un piano?

TP = Town Portal, portale cittadino

KICK/DROP = far cadere la connessione di chi lagga

LAG = Giocatore lento (per via della connessione)

Tattiche:

HARASS = Si crea l'eroe e si va ad uccidere i lavoratori del nemico, per rallentarlo o altro tipo per rallentare ed infastidire il nemico

RUSH = Si crea l'eroe e più unità possibili e si attacca dopo pochissimo

CREEP = si crea l'eroe e si va a potenziare uccidendo i mostri neutrali (CREEP si intende anche indicare le unità neutrali di una mappa)

ATK = Attacco

COUNTER = Contrattacco

B = Back, ritirata

BB = Back a Bit, arretra di un poco

IGH = I Go Heal, andare a curare le unità ferite

TOWER = Durante un attacco alla base nemica per rafforzare la potenza si erigono delle torrette vicino ai nemici

Eroi:

POTM = Priest of the moon = Principessa della luna

DH = Demonhunter = cacciatori d demoni

KOTG = Keeper Of The Groove = Custode del Bosco

WA = Warden = Guardiana

DK = Death knighth = cavaliere della morte

LI = Lich

CL = Crypt Lord = Signore della Cripta

DL = Dread Lord = Signore delle Tenebre

PAL = Paladino

MK = Mountain King = Re della Montagna

AM = Archmage = arcimago

BM = x gli umani Blood Mage (Mago del Sangue) x gli orchi Blade Master (Mastro d'arme)

FS = Far seer = Veggente

TC = Tauren Chieftain = Capo Tauren

SH = Shadow Hunter = Cacciatore d'Ombre

Tipi di Mappe:

ANGEL ARENA = Un'arena in cui si usano solo eroi e si combatte contro gli altri e ogni tot di minuti, c'è una sfida tra due eroi

FOOTY FRENZY = Un'arena dove si sceglie un eroe ma questa volta ci sono anche truppe che man mano puoi potenziare o cambiare con delle più forti, (si inizia con unità di base) l'obiettivo è: distruggere tutte le caserme nemiche e difendere la tua

DOTA = Si sceglie un eroe e si combatte cercando di invadere la città nemica. Oltre all'eroe dalla base partiranno alcune truppe guidate del COMPUTER che aiuteranno ad avanzare

HERO ARENA = Praticamente uguale all'angel arena

ASSALTO = Le mappe normali, come quelle già presenti nell'archivio di mappe di Warcraft